

PARTIE I (6 points)

Exercice 1 (2 points)

Remplir la colonne "*Qui suis-je?*" du tableau ci-dessous par les éléments correspondant aux descriptions données dans la colonne "*Rôle*".

Rôle	Qui suis-je ?
Je permets le déplacement d'une page Web à une autre.	<i>Un lien</i> <i>Un lien hypertexte</i>
Je suis une balise HTML permettant le retour à la ligne.	<i>
</i>
Je suis un protocole Internet permettant de télécharger des fichiers.	<i>FTP</i>
J'identifie une machine reliée à un réseau.	<i>Adresse (IP)</i> <i>Identificateur unique</i> <i>Nom de la machine</i>

Exercice 2 (4 points)

Dans un contexte informatique, donner une définition de chacun des termes suivants :

1/ **Réseau local** : *Ensemble de machines interconnectées dans un espace géographique peu étendu.*

Mots clés : Interconnexions de machines, espace réduit (0.5 + 0.5)

LAN = faux

Local Area Network = faux

2/ **Image bitmap** : *Image définie par un ensemble de points appelés pixels.*

Mots clés : *ensemble, points, pixels*

3/ **Résolution de l'écran** : *C'est le nombre de pixels sur une ligne d'écran x le nombre de lignes. Exemple : 800x600*

Mots clés : *nombre de points, nombre de pixels, colonnes / lignes.*

4/ **Protocole** : *Ensemble de règles assurant la communication entre des machines interconnectées.*

Mots clés : Règles, communication, machines, réseaux 0.5 point

PARTIE II (14 points)

Exercice 1 (5 points)

On dispose d'un fichier intitulé "F1" saisi avec un logiciel de traitement de texte. On demande de donner, sous forme d'un algorithme, les étapes nécessaires pour réaliser chacune des actions suivantes :

1) Mettre ce texte en trois colonnes. (2 points)

- 0) Début Trois colonnes (0.25 point)
- 1) Sélectionner le texte (0.5 point)
- 2) Lancer la commande Colonnes du menu Format (0.5 point)
- 3) Choisir trois colonnes du menu contextuel (0.5 point)
- 4) Fin (0.25 point)

2) Insérer un tableau dans ce texte comme indiqué dans figure1 ci-contre. (3 points)

- 0) Début graphique
- 1) Positionner le curseur au début de l'emplacement désiré du tableau (0.5 point)
- 2) Lancer la commande Insérer / tableau du menu Tableau (0.5 point)
- 3) Redimensionner le tableau (0.5 point)
- 4) Sélectionner le tableau et lancer sa propriété à partir de la boîte de dialogue (0.5 point)
- 5) Choisir l'aspect d'habillage désiré (0.5 point)
- 6) Déplacer le tableau au bon endroit (0.5 point)
- 7) Fin graphique

Exercice 2 (4 points)

Soit la feuille de calcul ci-dessous :

	A	B	C	D
1	Produits	Quantité	Prix_unitaire	Prix_achat
2	Clavier	2	12,525	Formule 1
3	CD-ROM	50	75,650	
4	Souris	3	6,500	
5	Disque dur	2	95,500	
6	Carte réseau	7	17,300	
7				
8			Montant total	Formule 2
9			Montant remise	Formule 3
10			Net à payer	Formule 4

1) a) Dans la cellule D2, donner l'expression de Formule 1 permettant de calculer Prix_achat sachant que :

$$\text{Prix_achat} = \text{Quantité} * \text{Prix_unitaire}$$

Formule 1 : =B2*C2 (0.5 point)

-0.25 si le signe "=" est omis

b) Donner, sous forme d'un algorithme, les étapes à suivre pour remplir automatiquement le reste des cellules de la colonne **Prix_achat**. **(1 point)**

0) *Début achat*

1) *Sélectionner toute la plage en commençant par la cellule déjà remplie*

2) *Lancer la commande remplissage/ vers le bas du menu Edition*

3) *Fin achat*

2) a) Dans la cellule **D8**, donner l'expression de **Formule 2** permettant de calculer **Montant_total**, sachant que **Montant_total** est la somme des prix d'achat de tous les produits.

Formule 2 : =Somme (D2:D6) **(1 point)**

b) Dans la cellule **D9**, donner l'expression de **Formule 3** permettant de calculer **Montant_remise** sachant que : **Montant_remise = 5% * Montant_total**, si **Montant_total < 50,000**
sinon **Montant_remise = 7% * Montant_total**

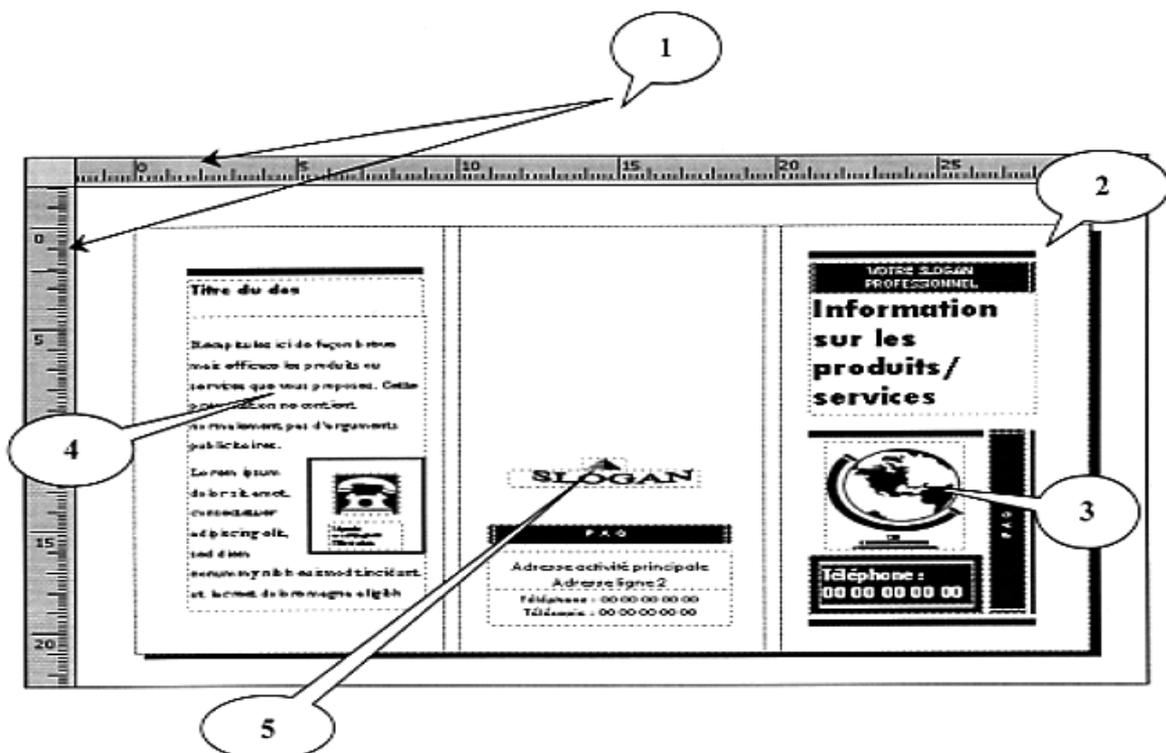
Formule 3 : = Si(D8<50;0,05* D8;0,07* D8) **(1 point)**

c) Dans la cellule **D10**, donner l'expression de **Formule 4** permettant de calculer **Net_à_payer** sachant que : **Net_à_payer = Montant_total - Montant_remise**

Formule 4 : = D8 - D9 **(0.5 point)**

Exercice 3 (5 points)

En utilisant un logiciel de PAO, on donne la composition suivante :



Remplir le tableau par les noms et les descriptions correspondant aux objets numérotés dans la composition ci-dessus. (1 point par ligne 0.5 + 0.5)

N°	Nom	Description
1	Règles ou repère	Horizontale et verticales servant à positionner les blocs avec beaucoup de précision
2	Filet , bloc de composition	Trait d'épaisseur diverse servant à séparer des blocs
3	Bloc image	Contenir une image
4	Bloc texte	contenir du texte
5	Sigle, logo	Objet graphique à effet publicitaire