

## *Corrigé et barème de notation*

### Exercice 1 (5.5 points)

1. La diapositive suivante présente quelques composants insérés afin de la rendre plus motivante :

# Le lancer

Le **lancer** est un type de discipline d'athlétisme caractérisé par le jet d'un engin particulier tel que :

- disque
- javelot
- marteau
- poids

En fonction de l'engin lancé, on distingue les catégories de lancer ci-contre.

Le poids des engins pour la catégorie senior est :

Epreuve	Homme	Femme
Marteau	7,26 Kg	4 kg
Disque	2 Kg	1 kg
Javelot	0,8 Kg	0,6 kg
Poids	7,26 Kg	4 Kg



Lancer du disque



Lancer du poids



Lancer du javelot



Lancer du marteau

Compléter la colonne « **Composant** » du tableau suivant par trois composants insérés dans la diapositive ci-dessus. (2.5 points = 1 + 0.75 + 0.75)

N°	Composant
1	Smart Art (ou WordArt)
2	Image
3	Tableau

2. Dans un contexte de présentation, valider chacune des propositions ci-dessous en mettant dans la case correspondante la lettre **V** si elle est vraie ou la lettre **F** dans le cas contraire.

**(3 points = 12 x 0.25 point)**

a. Pour modifier le contenu d'une diapositive, on utilise le mode :

**F** diaporama

**F** trieuse de données

**V** normal

b. Un diaporama peut être dynamisé en ajoutant des animations :

**V** aux textes

**V** aux images

**V** aux formes

c. Dans un diaporama, un effet de transition s'applique :

**V** à la totalité des diapositives

**V** à quelques diapositives

**F** uniquement à une seule diapositive

d. Le mode trieuse des diapositives permet de :

**F** créer des diapositives

**V** trier et ranger des diapositives

**F** visualiser le contenu d'une diapositive

## Exercice 2 (14.5 points)

Afin de fidéliser ses adhérents, une association sportive de tir organise une compétition interrégionale dans la spécialité **lancer du disque**. Le tableau suivant présente les données relatives aux participants dans cette compétition.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Date du jour									
2	Lanceur				Essais de lancer (m)			Résultat		
3	N°	Nom & Prénom	Date de naissance	Ville	1 <sup>er</sup> Lancer	2 <sup>ème</sup> Lancer	3 <sup>ème</sup> Lancer	Performance (m)	Rang	Décision
4	142	Samer JRIDI	23/10/1998	Sfax	62,75	61,95	62,90			
5	215	Salah RIAHI	22/04/1995	Kef	65,33	69,50	50,44			
6	135	Fares LAKHAL	28/01/1999	Béja	63,33	63,56	63,74			
7	122	Youssef BARGO	28/09/1996	Gafsa	63,60	63,56	63,90			
8	165	Raouf KOUBAA	12/08/1997	Bizerte	61,36	61,77	61,18			
9	178	Zied CHETOUEN	15/02/1996	Sfax	66,10	63,14	67,54			
10	168	Firas TOUKEBRI	09/11/1998	Gabes	60,60	60,56	60,90			
11	115	Marwen ABIDI	11/03/1998	Tunis	64,05	59,56	60,50			
12	174	Hichem BAHRI	15/03/1997	Gabes	62,13	64,52	65,90			
13	190	Meher GNIDEZ	04/09/1996	Sousse	59,06	59,20	59,89			
14	Moyenne de la performance (m)									
15	Nombre de lanceurs									

Tab1

- En utilisant une fonction prédéfinie, donner la formule à saisir dans la cellule **H4** permettant de déterminer la performance du premier lanceur sachant qu'elle correspond à la meilleure valeur parmi les trois essais de lancer. **(1 point)**

$$= \text{Max} (\text{E4} : \text{G4})$$

2. En utilisant une fonction prédéfinie, donner la formule à saisir dans la cellule **I4** permettant de déterminer le rang du premier lanceur sachant que ce rang est obtenu selon l'ordre décroissant de la colonne « **Performance (m)** ». **(2 points)**

**= RANG (H4;H\$4:H\$13;0)**

3. En utilisant une fonction prédéfinie, donner la formule à saisir dans la cellule **J4** permettant de déterminer pour le premier lanceur la décision suivante :

- « **Qualifié** » si la valeur de la performance est  $\geq 64$
- « **Éliminé** » dans le cas contraire

**(2 points)**

**= SI (H4>=64 ; "Qualifié" ; "Éliminé")**

4. En utilisant une fonction prédéfinie, donner la formule à saisir dans la cellule **C1** permettant de déterminer la date du jour (date système). **(1,25 points)**

**= AUJOURDHUI ()**

5. En utilisant une fonction prédéfinie, donner la formule à saisir dans la cellule **E14** permettant de calculer la moyenne de la performance. **(1,25 points)**

**= MOYENNE (H4 : H13)**

6. En utilisant une fonction prédéfinie, donner la formule à saisir dans la cellule **E15** permettant de calculer le nombre de lanceurs. **(1.5 points)**

**=NB (A4:A13)**

7. Le tableau ci-dessous est obtenu après avoir effectué dans l'ordre les opérations suivantes sur le tableau Tab1 :
- le remplissage des colonnes Performance (m), Rang et Décision,
  - un filtre automatique.

(1 point)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Date du jour									
2	Lanceur				Essais de lancer (m)			Résultat		
3	N°	Nom & Prénom	Date de naissance	Ville	1 <sup>er</sup> Lancer	2 <sup>ème</sup> Lancer	3 <sup>ème</sup> Lancer	Performance (m)	Rang	Décision
5	215	Salah RIAHI	22/04/1995	Kef	65,33	69,50	50,44	69,50	1	Qualifié
9	178	Zied CHETOUEN	15/02/1996	Sfax	66,10	63,14	67,54	67,54	2	Qualifié
11	115	Marwen ABIDI	11/03/1998	Tunis	64,05	59,56	60,50	64,05	4	Qualifié
12	174	Hichem BAHRI	15/03/1997	Gabes	62,13	64,52	65,90	65,90	3	Qualifié

Tab 2

Donner le nom de la colonne sur laquelle ce filtre automatique est effectué. **Décision**

8. Le tableau ci-dessous est une copie dans une nouvelle feuille de calcul, du résultat de Tri effectué sur le tableau **Tab2**.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Date du jour									
2	Lanceur				Essais de lancer (m)			Résultat		
3	N°	Nom & Prénom	Date de naissance	Ville	1 <sup>er</sup> Lancer	2 <sup>ème</sup> Lancer	3 <sup>ème</sup> Lancer	Performance (m)	Rang	Décision
4	215	Salah RIAHI	22/04/1995	Kef	65,33	69,50	50,44	69,50	1	Qualifié
5	178	Zied CHETOUEN	15/02/1996	Sfax	66,10	63,14	67,54	67,54	2	Qualifié
6	174	Hichem BAHRI	15/03/1997	Gabes	62,13	64,52	65,90	65,90	3	Qualifié
7	115	Marwen ABIDI	11/03/1998	Tunis	64,05	59,56	60,50	64,05	4	Qualifié

Tab3

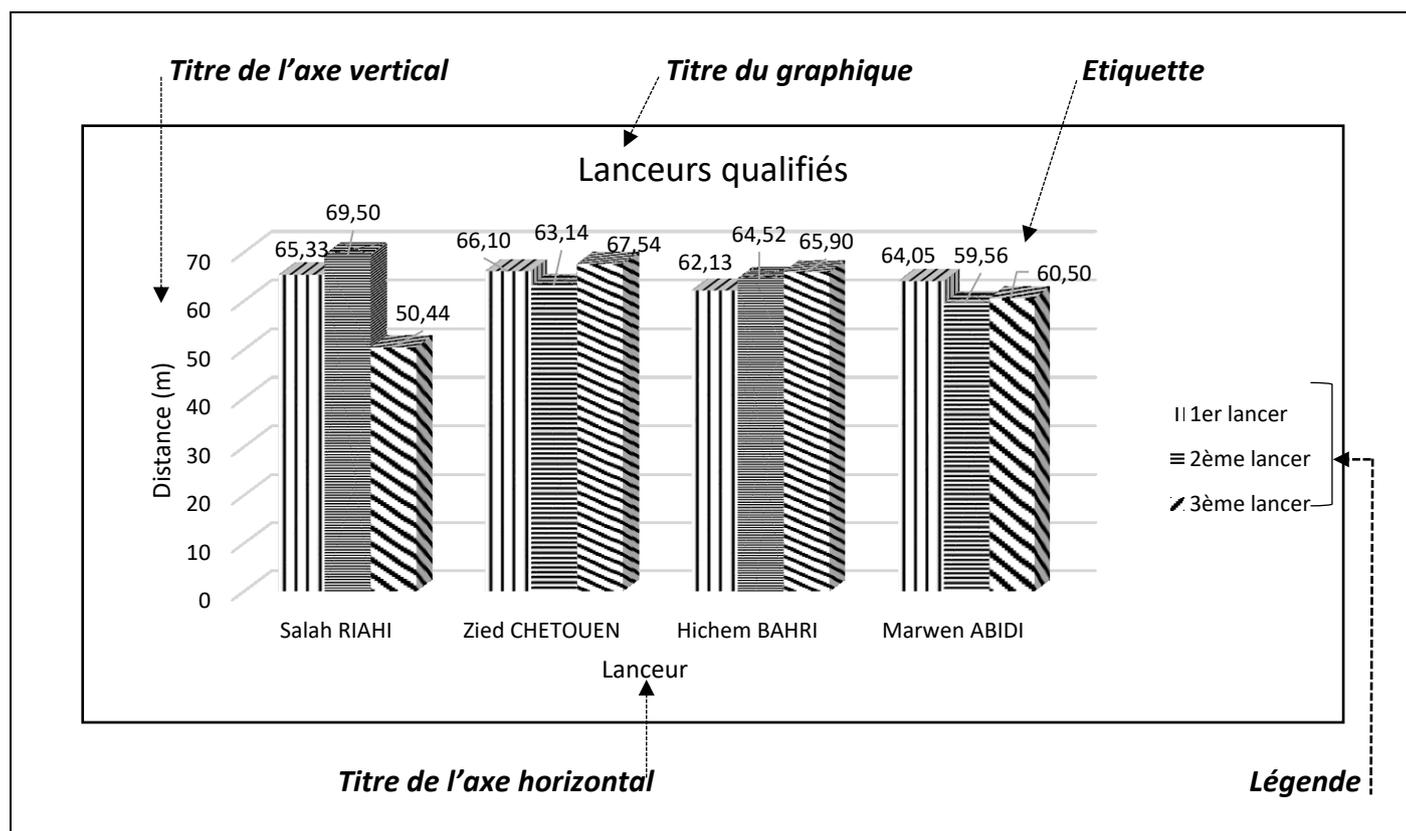
- a. En se référant au tableau **Tab3**, proposer :

- le nom de la colonne qui peut présenter le **critère** de tri utilisé : **Performance (m)**
- l'ordre appliqué à ce critère : **Décroissant**

(Ou **Rang** comme **critère** de tri avec l'ordre **Croissant**)

(1.5 points = 0.75 point + 0.75 point)

b. Le graphique suivant est généré à partir du tableau **Tab3**.



a. En se référant au graphique ci-dessus, valider chacune des propositions suivantes en mettant dans la case correspondante la lettre **V** si le type du graphique est correct ou la lettre **F** dans le cas contraire. **(0.75point=3\*0.25point)**

**F** Histogramme 2D

**V** Histogramme 3D groupé

**F** Histogramme empilé 3D

b. Compléter les pointillés du graphique ci-dessus par les termes appropriés de la liste des mots suivants : **(1.25 points = 5 x 0.25point)**

*Etiquette - Légende - Titre de l'axe horizontal - Titre du graphique - Titre de l'axe vertical*

c. Donner la plage de données utilisée pour construire le graphique ci-dessus. **(1 point)**

**B4 :B7 ; E4 : G4**