

## Première partie : (10 points)

### Exercice n°1 : (3 points)

- 1- On rappelle que pour que la boucle **tantque** soit exécutée, la condition doit être **vérifiée**. Dans notre cas, la valeur de COMPTEUR doit être inférieure à 4.

V 0                       V 3                       F 4                       F 5

- 2- Pour que le traitement s'exécute exactement **10 fois** et compte tenu que l'avancement dans le compteur se fait par **un pas=1**, la valeur de X est déterminée de la manière suivante :

$$\text{Nombre de répétitions} = (\text{Valeur finale} - \text{valeur initiale}) + 1$$

$$10 = 3 - X + 1$$

$$X = 3 + 1 - 10 = -6$$

V -6                       F -4                       F 6                       F 10

- 3- La trace du programme révèle les valeurs suivantes :

Somme	Compteur	CA
0	0	0
0	1	10
10	2	20
30	3	30
<b>60</b>	4	

F 0                       F 30                       F 40                       V 60

### Exercice n°2 : (3,5 points)

Dans cet exercice il est demandé l'**algorithme** d'une **fonction**.

D'après la définition de la suite, on déduit qu'elle est définie selon 2 cas :

- 1) Cas 1,  $n=0$ , le résultat (U) est égal à  $1 + \frac{1}{n}$ , puisque la valeur du résultat est fixée, il s'agit d'un **cas d'arrêt** du traitement récursif.

- 2) Cas 2,  $n \geq 1$ , le résultat (U) est égal à  $1 + \frac{1}{U_{n-1}}$ , puisque la valeur du résultat n'est pas fixée et est définie en fonction de  $U_{n-1}$ , il ne s'agit pas d'un cas d'arrêt du traitement. De plus, comme le résultat est défini en fonction du terme précédent, on en déduit qu'il s'agit de la définition de l'étape **d'avancement dans le traitement récursif**

On obtient alors l'algorithme suivant pour la **fonction Calc-Suite** :

1. Calcul du  $n^{\text{ième}}$  terme de U

Solution récursive

0/ **DEFFN** Calc\_Suite (n , m: entier) : réel

1/ Si  $n = 0$  Alors  $\text{Calc\_Suite} \leftarrow 1 + 1/m$   
 Sinon  $\text{Calc\_Suite} \leftarrow 1 + 1/ \text{FN Calc\_Suite}(n-1,m)$   
 Finsi

2/ **FIN** Calc\_Suite

Solution itérative

0/ **DEFFN** Calc\_Suite (n , m: entier) : réel

1/  $s \leftarrow 1 + 1/m$

Pour i de 1 à n faire

$s \leftarrow 1 + 1/s$

FinPour

2/  $\text{Calc\_Suite} \leftarrow s$

3/ **FIN** Calc\_Suite

2. L'ordre de récurrence de la fonction est égal à **1** car le terme  $U_n$  est **défini à partir du terme  $U_{n-1}$** .

### Exercice n°3 : (3,5 points)

Analyse de la **fonction Nb\_Lig\_Sym** permettant de déterminer le nombre de lignes symétriques de la matrice **Mat** :

**DEFFN** Nb\_Lig\_Sym (Mat : matrice; m, n : entier) : entier

Résultat = Nb\_Lig\_Sym  $\leftarrow$  nb

nb = [nb  $\leftarrow$  0]

Pour L de 1 à m Faire

Si FN Sym (Mat,L,n)

Alors nb  $\leftarrow$  nb+1

FinSi

FinPour

**Fin** Nb\_Lig\_Sym

#### **TDO Locaux**

Objet	Type/Nature	Rôle
nb	Entier	Nombre de lignes symétriques
L	Entier	Compteur
Sym	Fonction/Booléen	Fonction permettant de vérifier la symétrie d'une ligne

**DEFFN** Sym (Mat : matrice ; lig, n : entier) : Booléen

Résultat = Sym  $\leftarrow$  valid

Valid = [i  $\leftarrow$  1, valid  $\leftarrow$  (Mat[lig,i]=Mat[lig,n])]

Tant que (i<=n Div 2) Et valid Faire

i  $\leftarrow$  i+1

valid  $\leftarrow$  (Mat[lig,i]=Mat[lig,n-i+1])

FinTant que

**Fin** Sym

#### **TDO Locaux**

Objet	Type/Nature
i	Entier
valid	Booléen/logique

## Deuxième partie : (10 points)

### Analyse du programme principal

DEBUT **Cryptage**

Résultat = TR

TR = Proc Conv\_nbr\_txt (TR, MC<sub>O</sub>, lig, Long\_Max)

MC<sub>O</sub> = Proc Conv\_Oct (MC<sub>D</sub>, lig, Long\_Max)

MC<sub>D</sub> = Proc Remplir (TD, MC<sub>D</sub>, lig, Long\_Max)

TD = Assigner (TD, "C:\txtinit.txt")

lig ← FN Nb\_ligne (TD)

Long\_Max ← FN Plus\_long (TD)

Fin **Cryptage**

### Tableau de déclaration des nouveaux types

<b>Type</b>
Matrice = Matrice [1..50, 1..50] d'entiers

### Tableau de déclaration des objets globaux

Objet	Type/Nature	Rôle
TD	Texte	Texte à crypter (supposé déjà saisi)
TR	Texte	Texte résultat (texte crypté)
MC	Matrice	Matrice contenant les codes ascii des caractères de T, puis convertis de la base 10 vers la base 8
Col	Octet	Nombre de colonnes de MCD (nombre de caractères dans la ligne la plus longue de T)
Lig	Octet	Nombre de lignes de MCD (nombre de lignes dans T)
Plus_long	Fonction	Fonction qui retourne la valeur de Col
Nb_ligne	Fonction	Fonction qui retourne la valeur de Lig
Conv_Oct	Procédure	Procédure qui convertit les éléments de MCD en octal
Conv_nbr_txt	Procédure	Procédure qui remplit le fichier texte TR à partir de MCD
Remplir	Procédure	Procédure qui remplit la matrice MC à partir du fichier texte T

### Analyse de la procédure Remplir

**Rôle du module :** Remplissage à partir du fichier texte TD de la matrice M, qui contiendra, soit le code ASCII du caractère à traiter  $M[L, c] \leftarrow \text{Ord}(\text{ph}[c])$  soit un espace ( $M[L, c] \leftarrow \text{Ord}(" ")$ ).

DEFPROC **Remplir** (Var TD : Texte ; Var M : Matrice ; Lig, Long\_Max : Octet)

Résultat = M

M = [ L ← 0, Ouvrir (TD) ]

**Tant que** (Non Fin\_fichier(TD)) **Faire**

L ← L + 1

Lire (TD, ph)

**Pour** c De 1 à Long\_Max **Faire**

**Si** (c ≤ Long (ph)) **Alors** M[L, c] ← Ord(ph[c])

**Sinon** M[L, c] ← Ord(" ")

**FinSi**

**FinPour**

**FinTant que**

• Traitement de toutes les lignes du fichier

• Toutes les lignes ont la même longueur **Long\_Max**

• Traitement des **premiers** caractères c de chaque ligne L de TD. Astuce : on utilise les mêmes compteurs pour la matrice M.

• Traitement des **derniers** caractères (si nécessaire) : Ajout des espaces pour obtenir des lignes de même longueur. **FinTant que**

## Fin Remplir

**Tableau de déclaration des objets locaux**

Objet	Type/Nat	Rôle
L	Octet	Compteur pour les lignes
c	Octet	Compteur pour les colonnes
ph	Chaîne	Variable contenant chaque ligne lue du fichier

### Analyse de la procédure Conv\_nbr\_txt

**Rôle du module :** Remplissage à partir de la matrice M, du fichier texte TR.

DEFPROC Conv\_nbr\_txt ( Var TR : Texte ; MC : Matrice ; lig, Long\_Max : Octet)

Résultat = TR

TR = [Assigner (TR, "C:/txtcryp.txt"), Recréer (TR)]

**Pour** c De 1 à Long\_Max Faire

Ph ← ""

**Pour** L De 1 à lig Faire

Convch (MC [L,c], ch)

Ph ← ph + ch + " "

**Finpour**

Ecrire\_nl (TR, ph)

**Finpour**

**Fin Conv\_nbr\_txt**

- Traitement de **toutes** les colonnes de la matrice **M** (parcours **vertical** de M)
- Traitement de **toutes** les lignes de la matrice **M** (parcours **horizontal** de M)
- Conversion de chaque élément de la matrice en caractère.
- Rangement de chaque résultat intermédiaire **ch**, dans la variable **Ph** et séparation des résultats intermédiaires par un **espace**.

**Tableau de déclaration des objets locaux**

Objet	Type/Nature	Rôle
L	Octet	Compteur pour les lignes
c	Octet	Compteur pour les colonnes
ph	Chaîne	Variable contenant chaque ligne lue du fichier
ch	Chaîne	Variable contenant la conversion d'un élément de la matrice en chaîne

### Analyse de la procédure Conv\_Oct

**Rôle du module :** Conversion (cryptage) du contenu de la matrice M. Le cryptage consiste à convertir en base 8

Conv10\_8 (M[L,c]) chaque caractère de la matrice et le ranger dans la même case.

DEFPROC Conv\_Oct (Var M : Matrice ; Lig, Long\_Max : Octet)

Résultat = M

M = [ ]

**Pour** L De 1 à lig Faire

**Pour** c De 1 à Long\_Max Faire

M[L,c] ← FN Conv10\_8 (M[L,c])

**FinPour**

**FinPour**

**Fin Conv\_Oct**

- Traitement de toutes les lignes de la matrice M (parcours horizontal de M)
- Traitement de toutes les colonnes de la matrice (parcours vertical de M)
- Conversion de chaque élément de la matrice en base 8.

**Tableau de déclaration des objets locaux**

Objet	Type/Nature	Rôle
L	Octet	Compteur pour les lignes
c	Octet	Compteur pour les colonnes
Conv10_8	Fonction	Fonction qui retourne la conversion d'entier de la base 10 vers la base 8

**Analyse de la fonction Conv10\_8**

**Rôle du module :** Conversion d'un entier **d** en base **8**

Def FN **Conv10\_8** (d : Entier) : Entier

Résultat = Conv10\_8 ← Res

Res = Valeur (ch, Res, e)

Ch = [Ch ← ""]

**Répéter**

R ← d MOD 8

Convch (R, Ch1)

d ← d div 8

Ch ← Ch1 + Ch

**Jusqu'à** (d = 0)

Fin **Conv10\_8**

**Tableau de déclaration des objets locaux**

Objet	Type/Nature	Rôle
R	Entier	Variable pour stocker le reste de la division
Res	Entier	Variable pour stocker le résultat de la fonction
e	Entier	Valeur de l'erreur
Ch1	Chaîne	Variable pour stocker la conversion de R en chaîne
Ch	Chaîne	Chaîne résultat de la conversion

**Analyse de la fonction Plus\_long**

**Rôle du module :** Parcours du fichier texte T et détermination de la ligne la plus longue (**Max**).

DEFFN **Plus\_long** (Var T : Texte) : Octet

Résultat = Plus\_long ← Max

Max =  $\left[ \begin{array}{l} Ouvrir(T) \\ Lire(T, ph) \\ Max \leftarrow Long(ph) \end{array} \right]$

**Tant que** (Non Fin\_fichier (T)) **Faire**

Lire (T, ph)

**Si** (Long (ph) > Max) **Alors**  
Max ← Long (ph)

**Finsi**

**FinTant que**

Fin **plus\_long**

• Parcours de toutes les lignes du fichier texte **T**.

• Recherche de la longueur de phrase la plus longue et conservation de cette valeur dans la variable **Max**.

**Tableau de déclaration des objets locaux**

Objet	Type/Nature	Rôle
Max	Octet	Variable temporaire pour stocker le résultat
Ph	Chaîne	Variable pour stocker chaque ligne lue à partir du texte

### Analyse de la fonction Nb\_ligne

**Rôle du module :** Parcours du fichier texte **TD** et détermination de son nombre de lignes (**N**).

```

DEFFN Nb_ligne (Var TD : Texte) : Octet
Résultat = Nb_ligne ← N
N = [N ← 0, Ouvrir (TD)]

```

```

[ Tant que (Non Fin_fichier (TD)) Faire ]

```

```

Lire_nl (TD)

```

```

[ N ← N + 1 ]

```

- Parcours de toutes les lignes du fichier texte **TD**.

- Détermination du nombre de lignes du fichier **TD** et conservation de cette valeur dans la variable **N**.

**FinTant que**

**Fin Nb\_ligne**

### Tableau de déclaration des objets locaux

Objet	Type/Nature	Rôle
N	Octet	Variable temporaire pour stocker le résultat

### Algorithme du programme principal

- 0) Début **cryptage**
- 1) Assigner (T, "C:\txtinit.txt")
- 2) Lig ← FN Nb\_ligne (T)
- 3) Col ← FN Plus\_long (T)
- 4) Proc Remplir (T, MC, lig, col)  
Proc Conv\_Oct (MC, lig, col)
- 5) Assigner (TR, "C:\txtcryp.txt"), Recréer (TR)  
Proc Conv\_nbr\_txt (TR, MC, col, lig)
- 6) Fermer (T), Fermer (TR)
- 7) Fin **cryptage**

### Algorithme de la procédure Remplir

- 0) DEFPROC **Remplir** (Var T : Texte ; Var M : Matrice ; Lig, Col : Octet)
- 1) L ← 0, Ouvrir (T)
  - Tant que** (Non Chercher\_fin\_fichier(T)) **Faire**
    - L ← L + 1
    - Lire (T, ph)
    - Pour** c De 1 à col **Faire**
      - Si** (c ≤ Long (ph) Alors M[L,c] ← Ord(ph[c])
      - Sinon M[L,c] ← Ord(" ")
      - FinSi**
    - FinPour**
  - FinTant que**

## 2) Fin Remplir

### Algorithme de la procédure Conv\_nbr\_txt

0) DefProc Conv\_nbr\_txt (Var TR : Texte ; MC : Matrice ; col, lig : Octet)

1) Ajouter (TR)

**Pour** L De 1 à lig Faire

        Ph ← ""

**Pour** c De 1 à col Faire

            Convch (MC[L,c], ch)

            Ph ← ph + ch

**Finpour**

        Ecrire\_nl (TR, ph)

**Finpour**

2) Fin Conv\_nbr\_txt

### Algorithme de la procédure Conv\_Oct

0) DEFPROC Conv\_Oct (Var M : Matrice ; Lig, Col : Octet)

1) **Pour** L De 1 à lig Faire

**Pour** c De 1 à col Faire

        M[L,c] ← FN Conv10\_8 (M[L,c])

**FinPour**

**FinPour**

2) Fin Conv\_Oct

### Algorithme de la fonction Conv10\_8

0) Def FN Conv10\_8 (d : Entier) : Entier

1) Ch ← ""

**Répéter**

        R ← d MOD 8

        Convch (R, Ch1)

        d ← d div 8

        Ch ← Ch1 + Ch

**Jusqu'à** (d = 0)

2) Valeur (ch, Res, e)

3) Conv10\_8 ← Res

4) Fin Conv10\_8

### Algorithme de la fonction Nb\_ligne

0) Def FN Nb\_ligne (Var T : Texte) : Octet

1) N ← 0, Ouvrir (T)

**Tant que** (Non Fin\_fichier (T)) Faire

        Lire\_nl (T)

        N ← N + 1

**FinTant que**

2) Nb\_ligne ← N

3) Fin Nb\_ligne

### Algorithme de la fonction plus\_long

0) Def FN Plus\_long (Var T : Texte) : Octet

1) Ouvrir (T)

    Lire (T, ph)

Max  $\leftarrow$  Long (ph)  
**Tant que** (Non Fin\_fichier (T)) Faire  
  Lire (T, ph)  
  **Si** (Long (ph) > Max ) Alors  
    Max  $\leftarrow$  Long (ph)  
  **Finsi**  
**FinTant que**  
2) Plus\_long  $\leftarrow$  Max  
3) Fin plus\_long